

ものしり パートナー
いっしょに **脳トレ**
おりこう
のんちゃん

取扱説明書

ご使用の前に取扱説明書を必ずお読みください。
読み終わりましたら、大切に保管してください。



もくじ

- P1 スイッチ・センサー、電池ボックス
- P2 電池交換、モード選択
- P3 カレンダー・時計・呼び名の設定
- P4 基本の遊び方1(おしゃべりを聞く)
- P5 基本の遊び方2(お願いする)
- P6 音声認識の方法
- P7~P8 のんちゃんとの生活
- P9 脳トレをする
- P10 脳トレ/計算握手
- P11 脳トレ/おててリズム
- P12 脳トレ/にぎってはなして
- P13 脳トレ/どっちのおてて
- P14 脳トレ/ナナワード
- P15 脳トレ/干支並べクイズ
- P16 脳トレ/じゃんけんクイズ
- P17~P18 脳トレ/しりとり
- 裏表紙 Q&A 保証書

おりこうのんちゃんお客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

〒271-0093 千葉県松戸市小山 480-2

TEL **047-301-9906**

電話受付時間 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く)10時～17時

おりこうのんちゃん

検索 

発売元: 有限会社デジレクト

販売元: 電池企画販売株式会社

©DIGIRECT MADE IN CHINA

電池寿命<アルカリ乾電池使用>

連続動作約14時間 ※1日30分遊んだ場 ます。
遊び方や使い方によって電池寿命は異り

対象年齢:15歳以上



単3アルカリ乾電池 3本使用(電池は別売りです)REQUIRES 3LR06("AA"SIZE)BATTERIES(NOT INCLUDED)

※パッケージ・取扱説明書に記載されているイラストや写真と商品は異なる場合がございます。ご了承ください。

スイッチ・センサー、電池ボックスについて

乾電池の入れ方(電池交換)、モード選択

私のこと
いっぱい
知ってね!



せなか:

電池ボックス



お手手スイッチ(左右)

のんちゃんとお話する時や
脳トレをする時に握ります。

おなか:

おはなしセンサー

あなたの声や周りの音に
反応します。

●電池ボックスについて

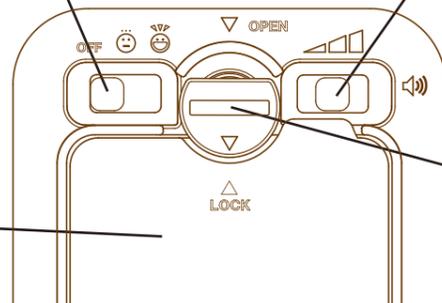
のんちゃんの背中の中にある面ファスナーを開けると、
電池ボックスがあります。

電源OFF/モード切り替えスイッチ



電池ぶた

中に電池を入れます。



音量スイッチ

左 小
中央 中
右 大

ふたロック

硬貨を使って解除/ロック
します。

●電池交換のタイミング

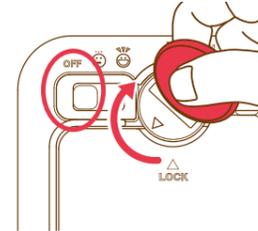
しゃべらなくなるなど、いつもとは違う異常な動作がでてきたら、
電池交換をしてください。

新しい単3アルカリ乾電池3本 と 硬貨1枚 を用意します

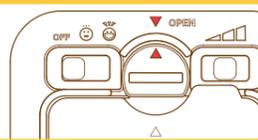
※電池は別売りです

1

背面の面ファスナーを開け
ます。電池ボックスの電源
はOFFにして、硬貨(10円
硬貨等)を「ふたロック」の溝
に右の図のように差し込ん
で、回し開けてください。



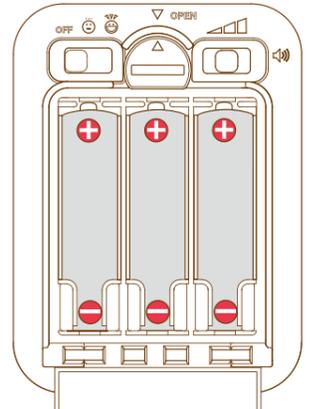
電池ボックスの【▽印】とふた
ロックの【△印】が向かい合
うように180度回してね!



2

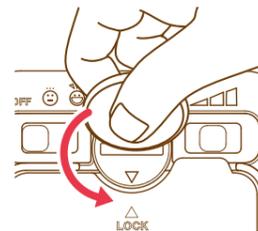
電池ぶたを開けて単
3アルカリ乾電池を
＋の向きに気をつ
けて、右の図のよ
うにセットします。

※電池が浮かないよ
うにしっかり入れて
ください。



3

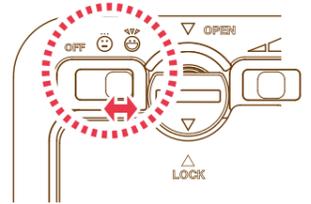
電池ぶたを閉じて、電池ぶ
たの【△印】とふたロックの
【▽印】が合うように、ふた
ロックをコインで回してし
っかり閉じてください。



4

電源OFF/モード切り替え
スイッチをどちらかに
合わせてください。

中央 お手手モード
右 ぜんぶモード



●お手手モードとぜんぶモードについて

お手手モード



操作を **手でのみ行う** モードです。
声での操作が難しい方はこちらを選択してください。

脳トレ: 計算握手、おててリズム、にぎってはなして、どっちのおててクイズ

脳トレ
4種

ぜんぶモード



操作を **手と声(音声入力)の両方で行う** モードです。
基本はこちらを選択してください。

脳トレ: ななワード、計算握手、おててリズム、じゃんけんクイズ、
にぎってはなして、干支並べクイズ、しりとり、どっちのおててクイズ

脳トレ
8種

のんちゃんがお話を始めたら、初期設定が始まります。
次の3ページを見ながら、カレンダー・時計・呼び名の設定をしましょう。



1.【カレンダー】を設定しよう

選択
左手
決定
右手

今日は何月何日？
教えてください！
まずは月！

私の左手を握って
選んだら右手を
握ってね。

1月→2月→3月→4月…

左手を握るたび「月」を順番にお話し↑

選択・キャンセル
左手
決定
右手

次は何日が教えてね！

→ [月]と同じように
[日]を設定

今日は○月○日ですね？
良かったら私の右手を
握ってね。
間違えていたら左手を
握ってね。

- ①のんちゃん言葉に沿って、現在の[月]を左手を握って選んだら、右手を握って決定します。
- ②[月]と同じように[日]を設定し、正しく設定できたら右手を握りましょう。間違えていたら、左手を握りましょう。
※2月29日(うるう年)には対応していません。

2.【時計】を設定しよう

選択
左手
決定
右手

次は
今の時間を
教えてください！

私の左手を握って
選んだら右手を
握ってね。

午前8時→午前9時→
午前10時→午後11時…

左手を握るたび「時」を順番にお話し↑

選択・キャンセル
左手
決定
右手

次は今何分か教えてね！

→ [時]と同じように
[分]を設定

今の時間は
○時○分ですね？
良かったら私の右手を
握ってね。
間違えていたら左手を
握ってね。

- ①カレンダーの設定が終わると、時計の設定が始まります。のんちゃん言葉に沿って、[時]を左手を握って選んだら、右手を握って決定します。
- ②[時]と同じように[分]を設定し、正しく設定できたら右手を握りましょう。間違えていたら、左手を握りましょう。

3.【呼び名】を設定しよう

選択
左手
決定
右手

もうひとつ、これから
何て呼んだら嬉しい？

私の左手を握って
呼んで欲しい名前を
選んだら右手を握ってね。

ママ→パパ→お母さん→
お父さん→おばあちゃん→
おじいちゃん→お姉ちゃん→
お兄ちゃん…

選択・キャンセル
左手
決定
右手

○○って呼んでいい？
良かったら私の右手を
握ってね。
間違えていたら左手を
握ってね。

これから
○○って呼ぶね！
たくさん教えてくれて
どうもありがとう！

- ①時計の設定が終わると、呼び名の設定が始まります。のんちゃん言葉に沿って、呼んで欲しい[呼び名]を左手を握って選んだら、右手を握って決定します。
- ②これで設定が完了しました！

設定内容を変更したい時は、電源を一度「OFF」にして、初めから再度設定してください。

短く握る

右手

か

左手

●のんちゃんのおしゃべりを聞く

左右どちらかの手を短く握ってください。

●どんなおしゃべりするのか？

時間帯によるおしゃべり

お昼ご飯 もう食べたー？

おそと暗くなったね！

思い出しおしゃべり <脳トレ>

思い出してみよー！
今、冷蔵庫に卵いくつ残ってる？

回答を考えて
どちらかの手を短く握ってみよう！
※音声認識はされません

漢字おしゃべり <脳トレ>

のんちゃんが考えるから
答え言わないでね～
魚へんに春っていう
漢字の生き物は何かなあ

季節によるおしゃべり

どんどん暑くなるね

冬の匂いがするー！

歌

♪ 雪
ゆきやこんこ
あられやこんこ…

【収録30曲】 ※季節や時間帯によって変わります

雪／冬景色／早春賦／砂山／花／仰げば尊し／
朧月夜／埴生の宿／この道／夏は来ぬ／雨降り
お月さん／野ばら／牧場の朝／浜辺の歌／我は
海の子／椰子の実／故郷の空／七つの子／村祭
／故郷／紅葉／旅愁／トロイカ／ペチカ／一月
一日／たなばたさま／鯉のぼり／うさぎ／むすん
でひらいて／赤とんぼ

のんちゃんにお願いをすると
「思い出しおしゃべり」「漢字おしゃべり」「歌」は
好きな時に聞くことができます。(参照5ページ)

●自動でおしゃべり

30分に1回 自動でもおしゃべりします

●のんちゃんにお願いする

①左右どちらかの手をのんちゃんが話し始めるまで長く握ってください。



お手手モードの場合

②「なーに?左手を押して選んだら右手を押してね!」のおしゃべりの後、**左手**を握って下記の中から選択してください。

- 起こす or 寝かしつけ (参照7ページ)
- 脳トレ 計算握手 (参照10ページ)
- 脳トレ おててリズム (参照11ページ)
- 脳トレ にぎってはなして (参照12ページ)
- 脳トレ どっちのおててクイズ (参照13ページ)
- 思い出しおしゃべり (参照4ページ)
- 漢字おしゃべり (参照4ページ)
- 歌 (参照4ページ)

③**右手**を握って決定してください。

ぜんぶモードの場合



②「お話どうぞ」の後に、下記の二重線枠の言葉(全20ワード)の中から好きなワードをのんちゃんに向かって、ゆっくり・大きな声で**はなしかけて**ください。 ※うまく認識しない時は6ページの「音声入力を使う時のポイント」をご確認ください。

- ▶オハヨウ 寝ているのんちゃんを起こす(参照7ページ)
- ▶オヤスミ 起きているのんちゃんを寝かしつける(参照7ページ)
- ▶ノウトレ 脳トレを自動選択で実行する(参照9ページ)
- ▶ケイサンアクシュ 脳トレ 計算握手(参照10ページ)
- ▶オテテリズム 脳トレ おててリズム(参照11ページ)
- ▶ニギッテハナシテ 脳トレ にぎってはなして(参照12ページ)
- ▶ドッチノオテテ 脳トレ どっちのおてて(参照13ページ)
- ▶ナナワード 脳トレ ナナワード(参照14ページ)
- ▶エトナラベクイズ 脳トレ 干支並べクイズ(参照15ページ)
- ▶ジャンケンクイズ 脳トレ じゃんけんクイズ(参照16ページ)
- ▶シリトリ 脳トレ シリトリ(参照17~18ページ)
- ▶オモイダシ 思い出しおしゃべりをする(参照4ページ)
- ▶カンジ 漢字おしゃべりをする(参照4ページ)
- ▶オウタ お歌をうたう(参照4ページ)

- ▶コンニチハ
- ▶コンバンハ
- ▶イッテキマス
- ▶タダイマ
- ▶アリガトウ
- ▶ノンチャン

会話コミュニケーション

のんちゃんが挨拶などを返してくれます



音声認識の方法

ぜんぶモードでは、のんちゃんへのお願いや脳トレ等で、音声認識を使用します。あなたが入力した言葉をのんちゃんが認識し、その認識した言葉によってのんちゃんの反応が変わります。



音声認識を使う時の3つのポイント

1.話しかける位置



おはなしセンサーはお腹にあります。30cm以内に顔を近づけてお腹に向かって話しかけてください。

2.話しかける声や話し方

- ・ゆっくり
- ・はっきり
- ・大きく
- ・標準語のイントネーションで

3.周りの音

のんちゃんはあなたの声だけでなく、周囲の音にも反応します。**静かな場所**でお話してください。

(テレビやラジオから流れる人の声など、特に人の声には反応しやすいです)

何度入力してもうまく認識しない時は?

音声認識は、あなたが生まれ持った声質や、地域のイントネーションにも認識のしやすさが左右されます。何度やってもうまく認識しない場合は音声認識を使用しない**お手手モード**での起動をご確認ください。
※モード選択については2ページをご確認ください。





のんちゃんはこんな風に1日を過ごします



季節に応じたお話も

お花のつぼみ、ふくらんでるかな?

春

熱中症に気をつけてね

夏

秋は美味しい物たくさんあるね!

秋

今日雪降る?

冬

※おしゃべりは1例です

午前7:00



①午前7:00になると「ふわ〜もう朝かな?」とおしゃべりします。



②手を握ったり、**▶オハヨウ** と音声入力してあげましょう。(音声入力はぜんぶモードのみ)

午前7時より早く起こしたい時は

①どちらかの手を長く握ってください。

お相手モードの場合

②「なーに?左手を押して選んだら右手を押してね!」のおしゃべりの後、左手を握って【起こす】を選択し、右手を握って決定してください。

③「起きて良かったら私の右手を握ってね。まだ寝てた方が良ければ左手を握ってね。」と再度確認がありますので右手を握ってください。

ぜんぶモードの場合

②「お話どうぞ」の後に **▶オハヨウ** と音声入力をしてください。

③「起きて良かったらもう一度オハヨウと言ってね」と再度確認がありますので **▶オハヨウ** と音声入力をしてください。

午後10:00



①午後10:00になると「ふわあ〜。もう寝る時間かな?おねんねしよう〜」とおしゃべりします。



②手を握ったり、**▶オヤスミ** と音声入力してあげましょう。(音声入力はぜんぶモードのみ)

午後10時より早く寝かしつけたい時は

①どちらかの手を長く握ってください。

お相手モードの場合

②「なーに?左手を押して選んだら右手を押してね!」のおしゃべりの後、左手を握って【寝かしつける】を選択し、右手を握って決定してください。

③「眠って良かったら私の右手を握ってね。まだ起きていた方が良ければ左手を握ってね。」と再度確認がありますので右手を握ってください。

ぜんぶモードの場合

②「お話どうぞ」の後に **▶オヤスミ** と音声入力をしてください。

③「眠って良かったらもう一度オヤスミと言ってね」と再度確認がありますので **▶オヤスミ** と音声入力をしてください。

脳トレは、1日3回の脳トレタイムか、いつでも好きな時間に行う方法があります。

●決まった時間に脳トレ

脳トレタイム：午前10時・午後3時・午後8時



脳トレのお時間！
のんちゃんと一緒に
トレーニングしましょ！
始めても良い？

①脳トレタイムになるとのんちゃんが呼びかけます。



短く握る
右手
か
左手

②脳トレをする場合は30秒以内にどちらかの手を握ってください。
※お知らせは2度行います。

脳トレメニューは下記の順番で自動で選択されます



お手手
モード

計算握手 → おててリズム → どちらのおててクイズ → にぎってはなして → 計算握手 …



ぜんぶ
モード

ナナワード → 計算握手 → おててリズム → じゃんけんクイズ → にぎってはなして → 干支並べクイズ → しりとり → どちらのおててクイズ → ナナワード …

●好きな時間に脳トレ

長く握る
右手
か
左手



①どちらかの手を長く握ってください。



お手手
モード

②「なーに？左手を押して選んだら右手を押してね！のおしゃべりの後、左手を握って「脳トレ にぎってはなして」「脳トレ おててリズム」「脳トレ 計算握手」「脳トレ どちらのおててクイズ」のどれかを選択し、右手を握って決定してください。



ぜんぶ
モード

②「お話どうぞ」のおしゃべりの後、下記のどれかを音声入力してください。

- ▶ ケイサンアクシュ
- ▶ ナナワード
- ▶ オテテリズム
- ▶ エトナラベクイズ
- ▶ ニギッテハナシテ
- ▶ ジャンケンクイズ
- ▶ ドッチノオテテ
- ▶ シリトリ
- ▶ ノウトレ ←自動でメニューを選択

お話
どうぞ！

●遊び方

のんちゃんが出す計算問題の答えの回数、握手してください。



2 たす 5 の数だけ私の左手を握ってね。
決まったら右手を握ってね。

$$2 + 5 = ?$$



制限時間
10秒

左手を握って答えの数を選択し、右手を握って決定してください。



1、2、3…

選択
左手



7に決定！

決定
右手



正解の場合	不正解の場合
「大正解!次の問題!」などお話しして、次の問題が出題されます。 10問目の場合は終了となります。 ※8問目から難易度がアップします	「残念!答えは7だよ。」と正解を教えてくれ、次の問題が出題されます。 10問目の場合は終了となります。

●遊び方

のんちゃんと言う4つの掛け声を覚えて、リズムにあわせてその通りにのんちゃんの手を握ってください。



右手！ 左手！ 左手！ 左手！
1、2、3、はい！

リズムにあわせて

のんちゃんの掛け声の通りに手を握ってください。



注意：掛け声はのんちゃんの手を指しています

正解の場合

「ばっちり!次いくよ!」などお話して、次の指示を言います。
4セット目の場合は終了となります。
※3セット目からスピードアップします

不正解の場合

「惜しかった～」などお話して、次の指示を言います。
4セット目の場合は終了となります。

●ワンポイントアドバイス

のんちゃんの向きで難易度が調整できます。

やさしい

のんちゃんの背中を自分に向ける



あなたの手と左右同じです

むずかしい

のんちゃんの正面を自分に向ける



あなたの手とは左右反対になります

●遊び方

のんちゃんの掛け声に合わせて、手を握ったり、放したり、そのままの状態を保ってください。



右手握って！

制限時間 3秒

「握る」「放す」などの掛け声の場合は、すぐにその動作を行ってください。

動作の後に正解判定

※カウントダウン終了までに動作を行わないと不正解となります



「握らない」「放さない」などの掛け声の場合は、その状態をカウントダウンが終わるまで保ったままにしてください。

「3、2、1」のカウントダウン後に正解判定

※何か動作を行うと不正解となります



注意：掛け声はのんちゃんの手を指しています

のんちゃんの向きで難易度の調整ができます。11ページ「おててリズム」のワンポイントアドバイスをご確認ください。

正解の場合

「すごーい!正解!」などお話して、次の問題が出題されます。
10問目の場合は終了となります。

不正解の場合

「あっ間違えちゃったね～」とお話して、終了となります。

●握っている手をいつはなす？

手を長く握り続けられる方

正解判定後、手を放さずのんちゃんの「放す」の掛け声があったらはなしてください。

握る 握らない 放す 放さない
の4パターンの掛け声ができます

手を長く握り続けることが困難な方

正解判定後、手を放してください。

握る 握らない
の2パターンの掛け声ができます

●遊び方

のんちゃんが出す問題の
答えの方の手を握ってください。



右手は2、左手は5。大きいのはどっち？

答えの方の手を握ってください。



右手
2

右手

大きいのは
どっち？



左手
5

左手

注意：問題はのんちゃんの手を左右を指しています

のんちゃんの向きで難易度の調整ができます。11 ページ「おててリズム」のワンポイントアドバイスをご確認ください。

制限時間
10秒

●こんな問題が出ます

数字の大きい小さいの問題

右手は2、
左手は5。
大きいのはどっち？



色や形容詞の問題

右手はいちご、
左手はきゅうり。
赤色なのはどっち？

●遊び方

のんちゃんが言う7つの言葉を覚えて、
1つずつ声で答えてください。



アイスクリーム、オウム、ココア、ソーセージ、
イチゴ、テレビ、ケイタイデンワ

お話センサーに向かって
答えを1つずつ音声入力してください。

※のんちゃんが言った順番通りに答える必要はありません。
※わからない時は「わからない」と答えてください。



制限時間
10秒

正しいワードの場合	間違ったワードの場合
「正解!他のはどう?」などお話しして、 次のワードを質問されます。 7ワード目の場合は終了となります。	「あっ間違えちゃったね～ 他の言葉はどう?」と 他のワードを質問されます。
すでに答えたワードの場合	ワカラナイと答えた場合
「その言葉はさっき教えてくれたよ! 他の言葉はどう?」と他のワードを 質問されます。 ※ただし、5回答えると終了となります。	終了となり、言えなかったワードを 教えてくれます。
のんちゃんが聞き取れないワードを答えた場合	
「もう一回言って欲しいな」と再度質問されます。 ※ただし、5回聞き取れないと終了となります。	

音声入力ワード一覧

- ▶ アイスクリーム
- ▶ イチゴ
- ▶ ウサギ
- ▶ エンピツ
- ▶ オウム
- ▶ ワカラナイ
- ▶ カサ
- ▶ キャベツ
- ▶ クルマ
- ▶ ケイタイデンワ
- ▶ ココア
- ▶ サンダル
- ▶ シンブン
- ▶ スープ
- ▶ セロリ
- ▶ ソーセージ
- ▶ タオル
- ▶ チカテツ
- ▶ テレビ
- ▶ ツクエ
- ▶ トンボ



●遊び方

のんちゃんの出す問題を
干支の順番に従って声で答えてください。

音声入力ワード一覧

- ▶ネズミ ▶タツ ▶サル
- ▶ウシ ▶へび ▶トリ
- ▶トラ ▶ウマ ▶イヌ
- ▶ウサギ ▶ヒツジ ▶イノシシ
- ▶ワカラナイ



ねずみの次はなんだ？

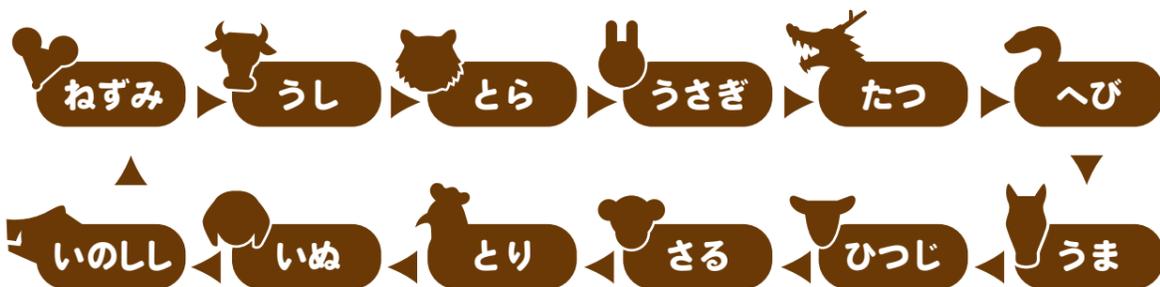
お話センサーに向かって
答えを音声入力してください。
※わからない時は「わからない」と答えてください。

ウシ

制限時間
10秒

正解の場合	不正解の場合
「すごーい!正解!次の問題!」 などお話して、次の問題が出題されます。 10問目の場合は終了となります。 ※6問目から難易度がアップします	「残念!答えはウシだよ」などお話して、 次の問題が出題されます。 10問目の場合は終了となります。
ワカラナイと答えた場合	
「残念!答えはウシだよ」となどお話して、次の問題が出題されます。 10問目の場合は終了となります。	
のんちゃんが聞き取れないワードを答えた場合	
「もう一回言って欲しいな」と再度質問されます。 ※ただし、5回聞き取れないと終了となります。	

●干支順番



●遊び方

のんちゃんの出す問題を
じゃんけんのルールに従って声で答えてください。

音声入力ワード一覧

- ▶グー
- ▶チョキ
- ▶パー
- ▶ワカラナイ



チョキに勝つのはなんでしょう？

お話センサーに向かって
答えを音声入力してください。
※わからない時は「わからない」と答えてください。

グー

制限時間
10秒

正解の場合	不正解の場合
「すごーい!正解!次の問題!」 などお話して、次の問題が出題されます。 10問目の場合は終了となります。	「あっ間違えちゃったね〜 他の言葉はどう?」と 他のワードを質問されます。
ワカラナイと答えた場合	
「残念!答えはチョキだよ」となどお話して、次の問題が出題されます。 10問目の場合は終了となります。	
のんちゃんが聞き取れないワードを答えた場合	
「もう一回言って欲しいな」と再度質問されます。 ※ただし、5回聞き取れないと終了となります。	

●じゃんけんルール





●遊び方

のんちゃんの言う言葉の最後の文字から始まる言葉を
下記の音声入力ワード一覧の言葉から答えてください。



えんぴつ！「つ」から始まる言葉を言ってね。

制限時間
10秒

お話センサーに向かって
答えを音声入力してください。



ツクシ

※わからない時は「わからない」と答えてください。

音声入力ワード一覧

- | | | | | | | | | | |
|--|---|--|--|--|--|---|--|--|---|
| ア
▶ アサガオ
▶ アシカ
▶ アキ
▶ アイスクリーム
▶ アジサイ | カ
▶ カベ
▶ カルタ
▶ カラス
▶ カメ
▶ カサ | サ
▶ サル
▶ サンドル
▶ サクラ
▶ サカナ
▶ サツマイモ | タ
▶ タツ
▶ ダイコン
▶ タキビ
▶ タオル
▶ タイヤキ | ナ
▶ ナツ
▶ ナスビ
▶ ナメコ
▶ ナットウ
▶ ナマエ | ハ
▶ ハル
▶ ハクサイ
▶ パラソル
▶ ハチ
▶ ハサミ | マ
▶ マカロニ
▶ マシュマロ
▶ マントヒビ
▶ マッシュルーム
▶ マツボックリ | ヤ
▶ ヤキュウ
▶ ヤカン
▶ ヤキトリ
▶ ヤオヤ
▶ ヤマ | ラ
▶ ラッパ
▶ ラクダ
▶ ランチ
▶ ラジオ
▶ ラッキョウ | ワ
▶ ワニ
▶ ワサビ
▶ ワクセイ
▶ ワンピース
▶ ワカメ |
| イ
▶ イヌ
▶ イノシシ
▶ イチゴ
▶ イクラ
▶ イケ | キ
▶ キュウリ
▶ キャベツ
▶ キヌ
▶ キンギョ
▶ キャビア | シ
▶ シアワセ
▶ シソ
▶ シンブン
▶ シュウマイ
▶ ジネンジョ | チ
▶ チョコレート
▶ チカテツ
▶ チャワンムシ
▶ チクワ
▶ チラシ | ニ
▶ ニモノ
▶ ニンギョウ
▶ ニマメ
▶ ニンニク
▶ ニラ | ヒ
▶ ヒツジ
▶ ヒコウキ
▶ ヒゲ
▶ ピエロ
▶ ヒトデ | ミ
▶ ミカン
▶ ミタラシダンゴ
▶ ミジンコ
▶ ミソ
▶ ミセ | ユ
▶ ユキダルマ
▶ ユズ
▶ ユブネ
▶ ユウヤケ
▶ ユウエンチ | リ
▶ リンゴ
▶ リス
▶ リカ
▶ リョクチャ
▶ リゾット | |
| ウ
▶ ウシ
▶ ウサギ
▶ ウマ
▶ ウチワ
▶ ウグイス | ク
▶ クジラ
▶ クリ
▶ クルマ
▶ クシャミ
▶ クサ | ス
▶ スルメ
▶ スキヤキ
▶ スイカ
▶ スズメ
▶ スープ | ツ
▶ ツクシ
▶ ツケモノ
▶ ツララ
▶ ツクエ
▶ ツミレ | ヌ
▶ ヌカヅケ
▶ ヌイグルミ
▶ ヌリエ
▶ ヌレセンベイ
▶ ヌマ | フ
▶ フユ
▶ フカヒレ
▶ フルーツポンチ
▶ フェ
▶ プードル | ム
▶ ムギチャ
▶ ムカデ
▶ ムギワラボウシ
▶ ムカシバナシ
▶ ムラサキ | ヨ
▶ ヨット
▶ ヨーグルト
▶ ヨコヅナ
▶ ヨウフク
▶ ヨウカン | ル
▶ ルビー
▶ ルッコラ
▶ ルスパン
▶ ルーペ
▶ ルージュ | ▶ ワカラナイ |
| エ
▶ エンピツ
▶ エダマメ
▶ エノグ
▶ エビ
▶ エクボ | ケ
▶ ケヤキ
▶ ケイト
▶ ケチャップ
▶ ケイタイデンワ
▶ ケガニ | セ
▶ センセイ
▶ セミ
▶ セナカ
▶ センタク
▶ セロリ | テ
▶ テチョウ
▶ テンプラ
▶ テレビ
▶ テンキ
▶ テニス | ネ
▶ ネズミ
▶ ネコ
▶ ネギ
▶ ネリアメ
▶ ネゴト | ヘ
▶ ヘビ
▶ ベントウ
▶ ヘチマ
▶ ヘルメット
▶ ベンキョウ | メ
▶ メダカ
▶ メンタイコ
▶ メンチカツ
▶ メジロ
▶ メガネ | ヨ
▶ ヨット
▶ ヨーグルト
▶ ヨコヅナ
▶ ヨウフク
▶ ヨウカン | レ
▶ レイゾウコ
▶ レンゲ
▶ レタス
▶ レコード
▶ レシピ | |
| オ
▶ オデン
▶ オクリモノ
▶ オリガミ
▶ オムレツ
▶ オウム | コ
▶ ココア
▶ ゴリラ
▶ コマ
▶ コンブ
▶ コタツ | ソ
▶ ソウジキ
▶ ソフトクリーム
▶ ソラマメ
▶ ソウ
▶ ソーセージ | ト
▶ トラ
▶ トリ
▶ トンボ
▶ トンネル
▶ トンカツ | ノ
▶ ノリ
▶ ノドアメ
▶ ノコギリ
▶ ノザワナ
▶ ノイチゴ | ホ
▶ ホタル
▶ ホットケーキ
▶ ホシイモ
▶ ホウレンソウ
▶ ホウキ | モ
▶ モモ
▶ モウフ
▶ モチ
▶ モズク
▶ モナカ | ロ
▶ ロケット
▶ ロウソク
▶ ロバ
▶ ロープ
▶ ロクロ | | |

しりとりがつながった場合	最後に「ん」がついた場合
「つくしね。すごーい!」などとお話して、次のワードをお話します。のんちゃんが次のワードが言えなくなった時はあなたの勝ちです。	「残念でした!んがついちゃったね!」とお話して、終了します。
すでに出たワードの場合	ワカラナイと答えた場合
「それはさっき言ったみたい。」とお話して、終了します。	「ギブアップね!」とお話して、終了します。
のんちゃんが聞き取れないワードを答えた場合	
「もう一回言って欲しいな」と再度質問されます。 ※ただし、5回聞き取れないと終了となります。	
制限時間10秒以内に答えられなかった場合	
「残念!時間切れだよ!」とお話して、終了します。	

●ルール

- 相手が言った言葉の最後の文字から始まる言葉を使う。
- 濁音や半濁音から始まっても良い。
(「タ」から始まる言葉:「タ」「ダ」OK)
- 最後に「ゃ」「ゅ」「ょ」などで終わる時は清音の「や」「ゆ」「よ」から始める。
- 最後に「ん」がついたら負け。

Q&A

Q1.乾電池を入れてもお話ししません

A1.単3アルカリ乾電池を、しっかり正しく入れましたか？新しい電池を使っていますか？2ページ「乾電池の入れ方」をご覧ください。乾電池を正しく入れてください。

Q2.お手を握っても反応しません

A2-1.電池ボックスの電源スイッチが「OFF」になっていませんか？2ページ「お手手モード」「ぜんぶモード」のどちらかに合わせてください。

A2-2.乾電池の容量がなくなっている可能性があります。新しい単3アルカリ乾電池3本をご用意の上、交換してください。

Q3.音声認識機能を使っても反応しません

A3-1.電池ボックスの電源スイッチが「OFF」もしくは「お手手モード」になっていませんか？2ページ「お手手モードとぜんぶモードについて」をご覧ください。スイッチを「ぜんぶモード」に合わせてください。

A3-2.顔の正面30センチ以内で、大きめの声でゆっくり・はっきり話しかけてください。

A3-3.現在は音声認識の入力を受け付ける状態ですか？音声認識は決まったシーンでのみ受け付けています。音声入力を受け付ける状態であるか本書でよくご確認ください。

A3-4.電池の容量がなくなっている可能性があります。新しい単3アルカリ乾電池3本をご用意の上、2ページ「乾電池の入れ方」をご覧ください。交換してください。

お願い

- ご使用になる前に取扱説明書をよくお読みください。読み終わった後は、必ず大切に保管してください。
- 毛が抜けやすいので、誤って飲み込まないようにしてください。
- 直射日光の当たる場所、空調器具の近くなど温度の高すぎる場所、低すぎる場所には置かないでください。
- のんちゃんは非防水のため、絶対に濡らさないでください。万が一濡れた場合には、タオル等で水分を取り除いてください。

お手入れ方法

【のんちゃん本体のお手入れ】

水でぬらし、かたく絞った布で汚れを拭き取ってください。

【のんちゃんのお洋服のお手入れ】

- 液温30℃にて、中性タイプの洗剤でやさしく手洗いしてください。
※生地によっては色落ちすることがありますので、他のものと一緒に洗わないでください。
- すすぎを十分してタオルなどで水分を吸い取ってください。
※強く絞らないでください。
※洗濯機および脱水槽などは使用しないでください。
- 形を整えてから陰干しをしてよく乾かしてください。(自然乾燥)
※タンブル乾燥機は使用しないでください。
- アイロンをかけないでください。

キリトリ線

おりここのんちゃん 保証書	
保証期間 3 か月	※故障内容をご記入ください。
お名前 <input type="text"/> 様	
ご住所	〒 <input type="text"/> - <input type="text"/>
お電話番号 <input type="text"/> (<input type="text"/>)	
お買い上げ日	年 月 日
年齢	※購入日がわかる販売店納品書の控えを、 同梱してください。
才	

キリトリ線



おとなといっしょ



くちにいれない

警告 (けいこく)

ほごしゃ かた かなら よ
保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- お子様が遊ぶ場合は、必ず保護者の方のもとでご使用ください。
- 本製品は単3アルカリ乾電池3本(別売り)を使用しています。乾電池の交換は、必ず保護者の方が行ってください。◀電池を誤使用すると発熱・液漏れ・破裂の恐れがあります。次のことに注意してください▶●充電式電池は、絶対に使用しないでください。●新しい電池、古い電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- +- (プラスマイナス) を正しい位置にしてセットしてください。
- 遊んだあとは必ず電池を取り外してください。●ショートさせたり、充電、加熱、分解、火の中に入れるなどしないでください。●万が一、電池から漏れた液が目に入った場合はすぐに大量の水で洗って、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は、水で洗ってください。
- 電池を廃棄するときは、各自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3歳未満のお子様の手の届かない場所に保管してください。●本製品は面ファスナーを使用しています。面ファスナーを強くこすり付けると、お子様のお肌などを傷つける恐れがありますので、ご注意ください。●面ファスナー部分に、指や髪の毛や衣服などをはさまないようにご注意ください。
- 安全のため、本体が破損、変形をした場合は使用しないでください。